TF Gruvan

Målet är att testa nivån “Gruvan” i spelet. Testfallet uppdateras över tid när mer funktionalitet läggs till.

# Testas i:

* [Testrapporter - Iteration 9](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1m1hMJ2SzTjl0YJOkD0acRN59hRCY1kFIM-_5CQYP-Og/edit#gid=1631003316)

# Vilka funktioner finns just nu?

Detta kan göras just nu.

## Händelseförlopp i nivån

1. Vid gruvans öppning kan man gå tillbaka till vänster för att komma tillbaka till huset.
2. När man gått in i gruvan ska spelaren stå på en hiss som åker ner i gruvan. Man ska INTE kunna kontrollera karaktären när hissen rör på sig.
3. När hissen är nere ska spelaren kunna kontrollera karaktären och fortsätta till nästa rum.
4. I nästa rum ska det finnas 2 uppdrag som ska göras för att komma till nästa rum, Döda alla fiender i rummet (6) och låsa upp porten till nästa rum.
5. Nästa rum är ett belöningsrum (INGEN belöning än).
6. I nästa rum ska det finnas 2 uppdrag, Döda alla fiender i rummet (10) och låsa upp porten till nästa rum.
7. Det finns endast 7 fiender i rummet så för att klara av uppdraget måste spelaren starta enemy spawner med hjälp av spaken i vänster del av rummet.
8. När spaken används ska röret i taket i mitten av rummet börja förflytta sig höger och vänster och med slumpade intervall spawna fiender.
9. När 10 fiender har dödats kan spelaren låsa upp porten till nästa rum med spaken på höger sida av rummet.
10. Nästa rum är ett belöningsrum (INGEN belöning än).
11. Nästa rum är det sista stora rummet med 3 uppdrag, Öppna kontrollrummet med spakar till enemy spawners, Döda alla fiender i rummet (20) och låsa upp porten till nästa rum.
12. Som det förra rummet måste man spawna fler fiender än de som finns i rummet.
13. Nästa rum är ett belöningsrum (INGEN belöning än).
14. Nästa rum är rummet innan bossen (INGEN boss)
15. Nästa rum är belöningsrum med öltunnan som är 1 av 3 totala (kan INTE plockas än)
16. Sista rummet är utanför gruvan och spelaren ska kunna ta sig hem till huset genom att gå mot höger sida.

# Testning

## Förkrav

Navigerat till gruvan genom kartan i huset.

## Test

Testa de funktioner som finns. Fungerar de som du förväntar att de ska göra? Finns det några uppenbara fel/buggar? Finns det något som skulle kunna ändras på de funktioner som finns för att förbättra upplevelsen?

Exempel på tester som kan göras:

* Ändra upplösning, fungerar det som förväntat när upplösning ändras?

## Efter test

Fungerade funktioner som förväntat eller lyckades du hitta någon bugg? Finns det något som inte verkar stämma? Fyll i testrapporten för denna iteration.